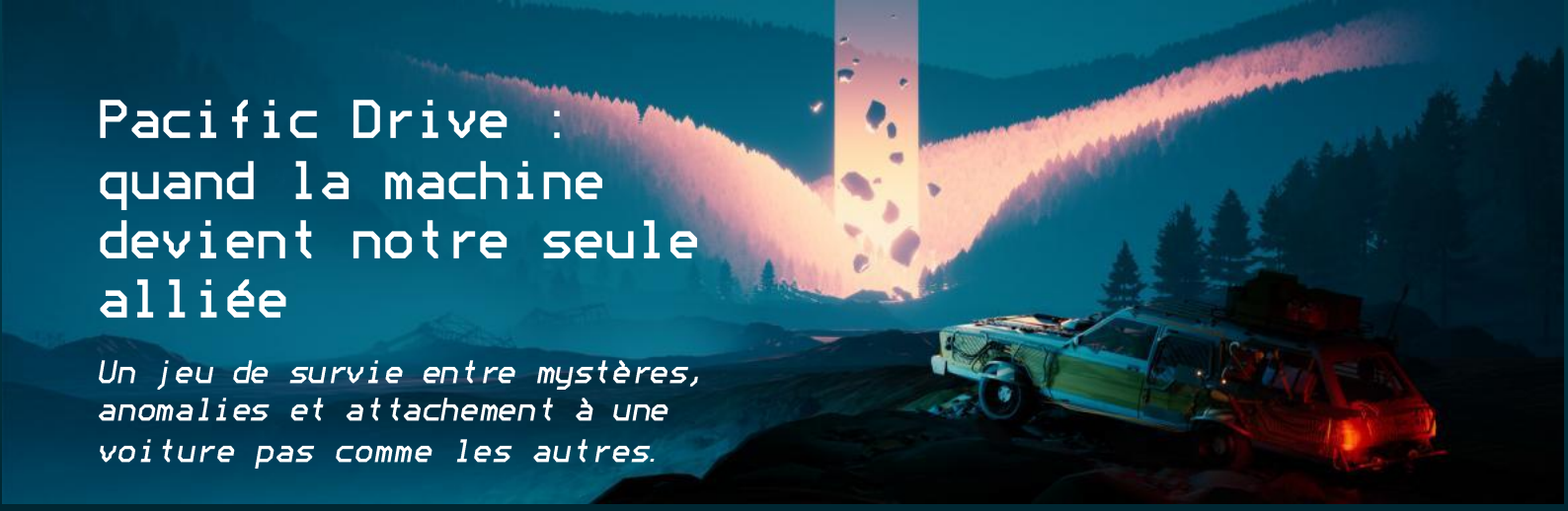


# Pacific Drive : quand la machine devient notre seule alliée

*Un jeu de survie entre mystères, anomalies et attachement à une voiture pas comme les autres.*

*Développé par Ironwood Studios et publié par Kepler Interactive, Pacific Drive est un jeu vidéo de survie sorti le 22 février 2024 sur PC et PlayStation 5. Le joueur est plongé dans la Zone d'Exclusion Olympique, une région du Nord-Ouest des États-Unis entourée d'immenses murs de béton. À l'intérieur, de nombreuses anomalies altèrent la réalité et rendent chaque déplacement dangereux. Pour espérer s'en sortir, il faudra explorer cette zone, récupérer des ressources et surtout entretenir son véhicule. Mais au fil de l'aventure, cette voiture devient bien plus qu'un simple moyen de transport.*

## Une zone d'exclusion pleine de mystères



*L'histoire commence lorsque le protagoniste se retrouve accidentellement à l'intérieur de la Zone d'Exclusion Olympique. Après la destruction de son véhicule, il découvre un break abandonné qui semble être sa seule chance de survie. Il entre alors en contact avec plusieurs personnages par l'intermédiaire d'une radio, notamment Tobias, Francis et Oppy, une ancienne scientifique qui possède un garage au cœur de la zone.*

*Rapidement, le joueur apprend que sa voiture pourrait être un Vestige, un objet capable de se lier à une personne. Cependant, ces liens peuvent provoquer des phénomènes incontrôlables. Pour comprendre ce qui lui arrive, le protagoniste devra aider Oppy à étudier cette étrange relation et à découvrir l'origine des anomalies.*

*Le jeu repose sur une alternance entre les expéditions dans la zone et les moments passés au garage. Lors des sorties, il faut récupérer des matériaux, éviter les phénomènes dangereux et trouver de nouvelles ressources pour améliorer la voiture. Chaque excursion devient ainsi une prise de risque : plus on s'enfonce dans la zone, plus les dangers augmentent.*




## Une voiture pas comme les autres

*L'une des particularités de Pacific Drive est la relation qui se crée entre le joueur et sa voiture. Contrairement à de nombreux jeux de survie, où les véhicules ne sont que des outils, ici, le break devient un véritable compagnon. Il faut surveiller son état, réparer ses différentes pièces et anticiper les dégâts causés par les anomalies. Un pneu*

*crevé, une portière arrachée ou un moteur endommagé peuvent rapidement transformer une expédition en véritable épreuve.*

*La voiture peut également présenter des comportements étranges, appelés des bizarreries. Par exemple, le klaxon peut se déclencher lorsque l'on tourne le volant, ou le capot peut s'ouvrir lorsque l'on freine. Ces problèmes doivent être diagnostiqués puis corrigés au garage. Certains détails renforcent même l'impression que le véhicule possède une personnalité : un petit écran situé à gauche du volant affiche parfois un cœur animé, comme si la voiture exprimait son affection envers son conducteur.*

*Le joueur peut aussi personnaliser son véhicule grâce à différentes peintures, des autocollants, des accessoires ou encore des pièces de carrosserie aux propriétés variées. Cette personnalisation permet de s'approprier progressivement la voiture. Elle devient un objet unique, qui évolue avec nous et porte les traces de nos aventures.*

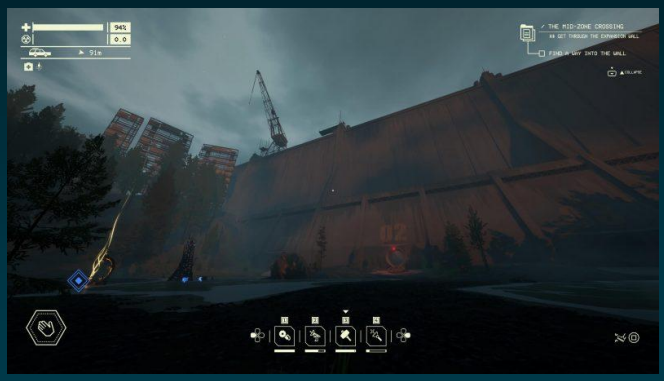


*Cette relation est d'autant plus importante que le protagoniste reste mystérieux. On ne connaît pas réellement son identité et il ne parle jamais directement aux autres personnages. Ceux-ci le désignent simplement comme « la nouvelle ». Les échanges se font uniquement par radio, ce qui renforce le sentiment d'isolement. Dans cet environnement hostile, la voiture semble alors être le seul élément sur lequel le joueur peut réellement compter.*

## Quand la technologie devient une menace

*Derrière les anomalies se cache une technologie appelée LIM, autrefois développée dans le cadre de recherches scientifiques. Cette technologie semble avoir joué un rôle majeur dans la transformation de la région en une zone instable. Pourtant, elle représente également un moyen de comprendre les événements et de survivre aux dangers qui nous entourent.*

*C'est ce paradoxe qui rend l'univers de Pacific Drive intéressant : une technologie créée pour faire progresser l'humanité peut finir par menacer ceux qu'elle devait aider. Le joueur doit utiliser des machines et améliorer son véhicule pour avancer, tout en évoluant dans un monde dont l'instabilité semble provenir des mêmes avancées technologiques.*



*Au fil de l'histoire, plusieurs questions se posent : que s'est-il réellement passé derrière ces immenses murs ? Et jusqu'où peut-on pousser une technologie avant qu'elle ne devienne incontrôlable ?*

*À travers son univers, Pacific Drive nous invite à réfléchir aux limites du progrès. La technologie peut nous protéger, nous aider et repousser nos limites, mais elle peut également devenir dangereuse lorsqu'elle est utilisée sans en mesurer toutes les conséquences. Finalement, le véritable enjeu n'est peut-être pas seulement de réussir à s'échapper de la zone, mais de comprendre ce qui a conduit le monde à devenir aussi instable.*