

RED DEAD REDEMPTION II

RED DEAD REDEMPTION II : pourquoi ce jeu est un chef d'oeuvre absolu

Sorti en 2018, Red Dead Redemption 2 est un jeu créé par Rockstar Games, le même studio qui a développé GTA. Mais ce n'est pas seulement un jeu d'action dans le Far West, c'est une véritable aventure qui marque les joueurs et qui reste encore aujourd'hui l'un des meilleurs jeux jamais créés. Mais pourquoi ce jeu est-il considéré comme un chef-d'œuvre ?



Dès le début, on est plongé dans l'ambiance du Far West, en 1899. Dans ce jeu, les paysages sont magnifiques, on y retrouve des montagnes enneigées, de grandes plaines, des forêts, des petites villes, des marais. Chaque détail de ce jeu est un pur bonheur pour les yeux grâce à son réalisme. Dans Red Dead Redemption, le monde semble vivant. Les habitants ont leurs propres habitudes comme s'il s'agissait de vrais joueurs, les animaux se comportent comme dans la vraie vie, et la météo change naturellement. On a vraiment l'impression d'être dans un vrai monde, pas seulement dans un jeu vidéo.



On incarne Arthur Morgan, un membre d'un groupe de hors-la-loi dirigé par Dutch. Au fil de l'histoire, on découvre les problèmes du gang, les tensions, les trahisons et les doutes. Le jeu parle surtout de la fin d'une époque, le Far West disparaît peu à peu et les hors-la-loi n'ont plus leur place dans ce nouveau monde plus moderne. Ce détail rend l'histoire du jeu encore plus émouvante.

Arthur est un personnage très humain. Selon les choix du joueur, Arthur peut être considéré comme gentil ou comme méchant grâce à un système d'honneur. Ce système d'honneur permet de voir les conséquences de nos actions, ce qui rend l'aventure

encore plus personnelle.

Graphiquement, le jeu est époustouflant. Les personnages bougent de manière naturelle, les expressions du visage sont réalistes, renforçant encore davantage cette sensation d'immersion totale, et les paysages sont à couper le souffle. Les sons sont aussi très importants : le bruit du



vent, les pas de notre cheval, les tirs... tout rend l'expérience plus impressionnante. La musique accompagne parfaitement les moments importants comme lors de combats ou de fuite. Même plusieurs années après sa sortie, peu de jeux sont aussi beaux et détaillés.

Dans Red Dead Redemption 2, deux choix s'offrent à nous : suivre l'histoire principale ou explorer librement. On peut chasser, notamment les animaux légendaire qui se font par le biais d'une traque qui laisse de bon souvenir en tête pour le joueur, dont le plus connu est l'alligator légendaire, pêcher, aider des inconnus, faire des missions secondaires ou simplement se promener à cheval. Le jeu permet au joueur d'avancer à son propre rythme tout en s'amusant en open world.



Ce qui rend ce jeu vraiment spécial, ce sont les émotions. L'histoire parle de loyauté, d'amitié, de trahison et de rédemption. Certains moments sont très touchants et restent longtemps dans la mémoire des joueurs tel que la mort d'Arthur qui fut un gros coup dur pour tous les joueurs. Peu de jeux arrivent à faire ressentir autant de choses. Red Dead Redemption 2 ne fait pas que

divertir, il fait réfléchir. Il fait réfléchir sur ce qui est bon ou mauvais, sur ce qu'est réellement une amitié et une bande.

Red Dead Redemption 2 est un chef-d'œuvre parce qu'il combine tout : un monde réaliste, une histoire forte, des personnages profonds et une grande liberté. Ce n'est pas seulement un jeu d'action dans le Far West. C'est une expérience complète qui montre que le jeu vidéo peut être une vraie œuvre d'art.

Benjamin ARBOUSSET

DNMADe 1.8Ho