

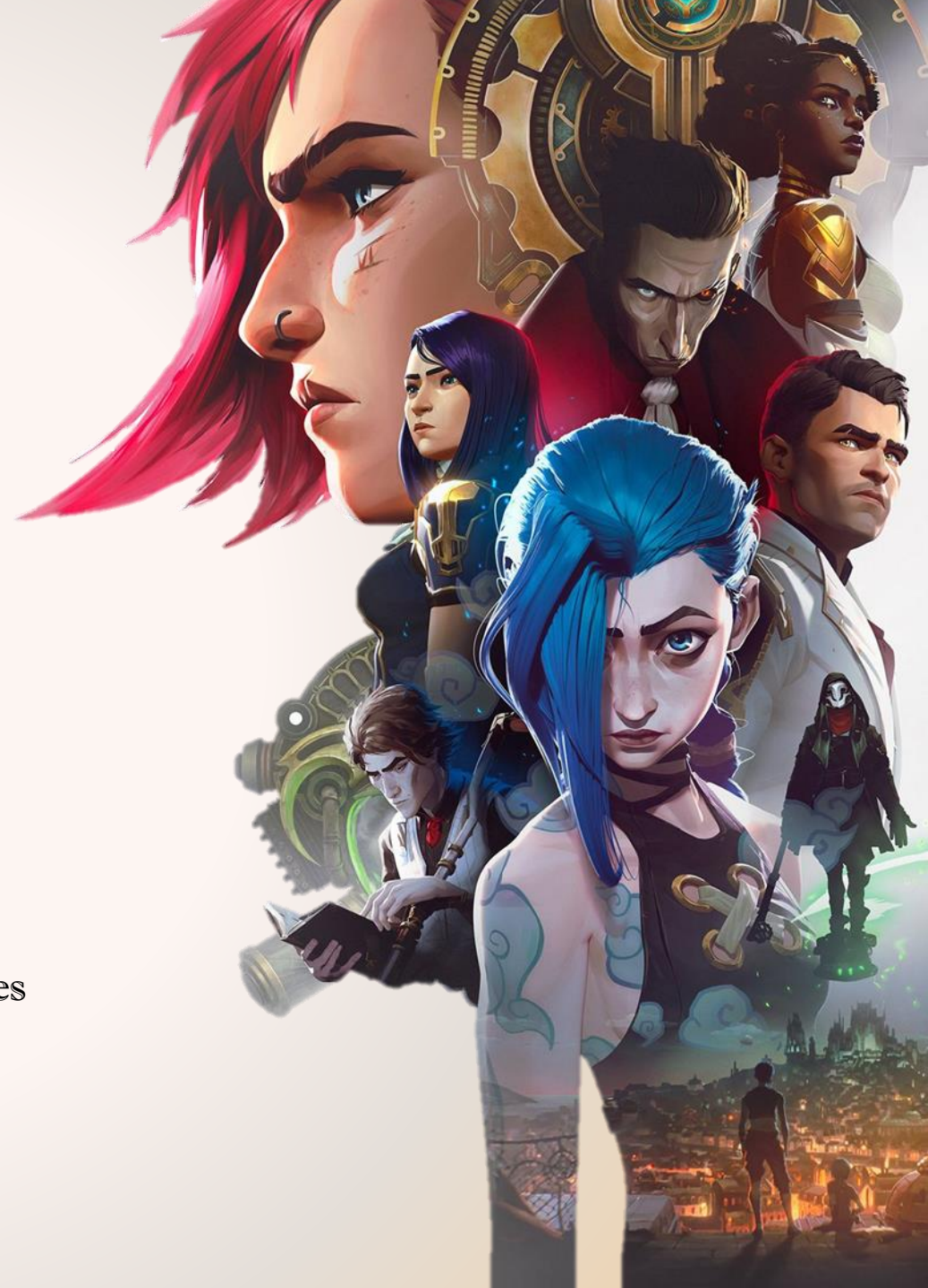
EN QUOI ARCANE EST-ELLE  
UNE ŒUVRE INSPIRANTE,  
INTEMPORELLE ET TOUCHE  
À L'UNIVERSEL ?

# ARCANE

LEAGUE OF LEGENDS

Réalisé par Christian Linke, Alex Yee, Fortiche Production, Riot Games

Série en 2 saisons



# LES RÉALISATEURS



## CHRISTIAN LINKE

- né le 11 mars 1987 en Allemagne.
- scénariste et producteur du studio d'animation de Riot Games
- connu pour :
  - Arcane (2021)
  - Blood Sweat & Tears (2024)
  - Imagine Dragons x J.I.D: Enemy (2021)
- ancien compositeur de Riot Games pendant 5 ans



## ALEX YEE

- Date de naissance inconnue au public
- scénariste et producteur, concepteur créatif chez Riot Games
- connu pour :
  - Arcane (2021),
  - Arcane : Bridging the Rift (2022)
  - The Game Awards 2022 (2022).
- Ancien spécialiste du support aux joueurs





# LES STUDIOS DE PRODUCTIONS

## FORTICHE PRODUCTION :

- studio d'animation français
- fondé en 2009 à Paris
- Fondé par Pascal Charrue, Jérôme Combe et Arnaud Delord.
- connu pour ses collaborations avec Riot Games:
  - la série *Arcane* entre 2016 et 2024
  - clips promotionnels pour le jeu vidéo *League of Legends* depuis 2013.



## RIOT GAMES :

- entreprise américaine d'édition et de développement de jeux vidéo
- fondée en 2006 située à Los Angeles, en Californie.
- Jeux crée :
  - *League of Legends*, sorti en 2009
  - *Legends of Runeterra*
  - *Valorant*
  - *League of Legends: Wild Rift*.
- organise aussi plusieurs tournois de sport électronique.



# A PROPOS D'ARCANÉ

## RÉSUMÉ DE L'ŒUVRE :

Arcane est une série d'animation qui se déroule dans l'univers de League of Legends. Elle suit les destins de Vi et Jinx, deux sœurs séparées par la tragédie, et explore les tensions entre la prospère cité de Piltover et les quartiers pauvres de Zaun. La série met en lumière les rivalités et les conflits qui émergent de l'utilisation de technologies magiques dans ces deux villes opposées.

## FAITS REMARQUABLES ET IMPACT CULTUREL :

- Son style visuel unique
- Sa bande-son marquante
- C'est la meilleure adaptation d'un jeu en série,

Un succès international massif  
*Arcane* a été #1 sur Netflix dans plus de 50 pays à son lancement.  
A été unanimement saluée par la critique et les fans.

## DISTINCTIONS ET RÉCOMPENSES MAJEURES :

*Arcane* a marqué l'histoire en devenant la première série animée issue d'un jeu vidéo à remporter un Emmy Awards pour la "Meilleure série animée" en 2022. Elle a aussi reçu des distinctions techniques aux Creative Arts Emmys.

Arcane également remporté 9 Annie Awards (les "Oscars de l'animation") en 2022.

Ces prix ont consolidé *Arcane* comme l'une des productions animées les plus acclamées de la décennie.





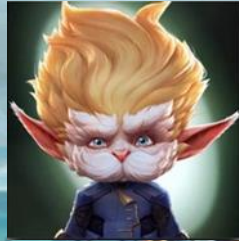
# PERSONNAGES PRINCIPAUX



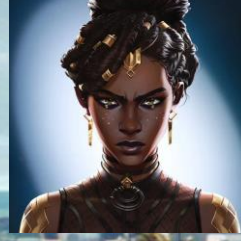
Jayce



Viktor



Heimerdinger



Mel



Ambessa



Caitlyn



Singed

PILTOVER

## ZAUN

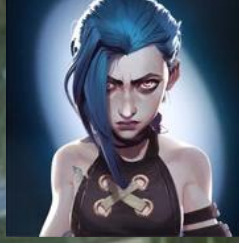
Vander



Vi



Jinx/Powder



Isha



Ekko



Silco



Sevika





# EXTRAIT DE LA SÉRIE ARCANÉ

## SAISON 2 ÉPISODE 8





# IMPACT ET TRACE

Livre publié sur les méthodes de créations de la série et produit dérivé.



Série adaptée du jeux League of Legends

Ajout de personnage suite à la série :





# POURQUOI *ARCANE* EST UNE ŒUVRE INSPIRANTE, INTEMPORELLE ET UNIVERSELLE

## 1) INSPIRANTE

- ambition artistique :
- une animation peinte unique
- une mise en scène maîtrisée
- une bande-son puissante
- personnages inspirants

## 2) INTEMPORELLE

- une tragédie familiale
- une lutte sociale entre riches et pauvres
- Une résilience de chaque personnage qui se construit à travers les épreuves.

## 3) UNIVERSELLE

- l'amour et la loyauté,
- la peur de l'abandon,
- la quête de reconnaissance,
- le conflit entre l'identité que l'on veut et celle que l'on nous impose.

La série raconte que même les êtres brisés peuvent avancer, aimer, créer et tenter de devenir meilleurs.







SOURCES :

- Wikipédia
- Netflix
- Allociné
- IMDb
- Fandom

# ARCANE

LEAGUE OF LEGENDS

