



MINECRAFT, APPRENDRE À CRÉER

Nous sommes le Jeudi 8 Octobre 2015, je reçois Minecraft pour mon anniversaire et je me doute aucunement que la découverte de ce jeu va changer ma vie. Au début, comme n'importe quel débutant, je ne sais pas réellement quoi faire alors je refais tout et rien, je survise, je me crée un abris. Je joue, comme n'importe quel enfant, je découvre, et je m'amuse. Les mois, les années, et les créations passent et petit à petit, je prends goût à ce bac à sable, à la liberté. J'aime cette liberté, cette liberté telle qu'on ne sait où commencer. Une seule contrainte s'impose. Le bloc, le monde entier est fait de blocs de dimensions égales. J'ai un catalogue fini de blocs. Pas de formes arrondies, pas de possibilité de les modifier, je vais devoir faire avec. Alors je construis, de temps en temps; Une maison, un château. Puis un jour, au détour d'un visionnage de photos de vacances, je me découvre une fascination pour l'architecture gothique des cathédrales.

On a donc des blocs, des idées et des photos de vacances. On va bien réussir à en faire quelque chose ? Au début, rien de très impressionnant. J'essaie, c'est moche, je recommence. Au fil des mois je m'améliore, je me renseigne sur les codes architecturaux et tente de trouver mon propre style. Il n'y a aucun intérêt à reconstruire à l'identique quelque chose de déjà fait, qui a déjà fait ses preuves. J'ai donc appris à observer, pour adapter. À tracer un plan, à libérer mes idées et à remettre en question ce que je viens de faire. Je pense que c'est là, que j'ai appris à aimer la création, que je me suis senti légitime à l'idée de créer. Chacun peut créer, d'égal à égal, votre voisin est en mesure de produire la même chose que vous. Les seules choses qui vous limiteront seront votre imagination et votre audace.



Au final, je pense que si je n'avais jamais joué à ce jeu, mes choix de vie auraient été bien différents. Je ne pense pas que j'aurais entrepris cette voie de création horlogère, je n'aurais pas acquis les mécanismes de remise en question de mon travail, d'analyse et d'inspiration de l'existant. Alors merci à Minecraft, sans quoi je ne serais pas là où je suis aujourd'hui.